



DiscoChat:

"DiscoChat" è una chat via sms. Il gioco può essere organizzato sia su serate a "tema" o a tempo continuato, magari anche fuori dal locale per diversi giorni; si farà in modo che tale chat sia un espediente per ritornare la settimana successiva al locale.

Ha le stesse caratteristiche di una chat a valore aggiunto (smspremium). Vi potrà accedere qualunque cellulare GSM.

Infrastrutture necessarie

Il gioco potrà essere organizzato in due modi:

- Con display elettronico / Proiettore (occorre anche una connessione ad internet)
- Senza infrastrutture

La durata del gioco?

Ci saranno due opzioni da scegliere: Si può impostare che il gioco terminerà in automatico entro le ore 6.00 del mattino successivo oppure a tempo indeterminato.

Come entrare nel club?

L'ingresso è semplice, basta inviare un sms al server di DiscoChat digitando il nome del proprio "nickname" seguito dal sesso e dall'età.

Es. [Pincopallino M 18](#)

Per cancellarsi dal servizio, bisognerà riscrivere il proprio nickname seguito da "[Cancella](#)".

Es. [Pincopallino Cancella](#)

Oppure se la durata del gioco è giornaliera, il sistema resetterà in automatico i vari nickname.

Come cercare un nuovo nickname?

Inviare un sms al server di DiscoChat scrivendo i dati utili per la ricerca di un nuovo nickname. Per l'interrogazione occorrerà una sintassi ben precisa.

Es. [Cerca F 16](#).

Il server invierà un sms di risposta con i nickname delle ultimissime persone che si sono iscritte e che corrisponderanno agli utenti femminili di 16 anni.

Es. [ChatNapoli ha cercato x te gli ultimi iscritti F 16: FATINA, SANDRA, DEBORAH, PRINCIPESSA, OSVALDO, CHATERINE.](#)

Nel caso di una chat organizzata mediante un display, non ci sarà bisogno di inviare un sms per ricercare nuovi nickname, in quanto saranno visualizzati in automatico sul monitor, tutti i nickname che si aggiorneranno di volta in volta.

Come inviare un sms ad un altro nickname?

Basta inviare un sms dal proprio cellulare abilitato e anteporre al testo da consegnare il nickname del destinatario.

Es. [FATINA. Ti vorrei conoscere, sono alto, biondo e occhi azzurri. scrivimi, ciao.](#)

L'utente Fatina riceverà un sms dal Server di DiscoChat con il seguente testo:

[PINCOPALLINO. Ti vorrei conoscere, sono alto, biondo e occhi azzurri. scrivimi, ciao.](#)

Come filtrare gli sms ricevuti?

Il blocco di un nickname potrà divenire utile nell'eventualità che un utente non desideri ricevere sms da un altro utente; in questo caso si invierà un messaggio di blocco-utente al server .

Es. [Blocca PINCOPALLINO.](#)

Il nickname bloccato a sua volta riceverà un sms che informerà del mancato recapito del messaggio per causa blocco.

Es. [DiscoChat ti informa che il tuo messaggio inviato a <FATINA>, non è stato recapitato in quanto l'utente desidera non ricevere più i tuoi messaggi.](#)

NetFun Italia

Piazza Sabato,9 – 84098 Pontecagnano SA

P.Iva 03600970655 CCIAA di Salerno n° 307526

URL <http://www.netfunitalia.it> mailto: info@netfunitalia.it

Phone 199-441.893 fax 02-700436530



Nel caso di chat dalla durata illimitata, si potrebbe pensare a due soluzioni:
Gli introiti potrebbero provenire dagli sponsor oppure direttamente dall'utenza finale attraverso una numerazione 899 (che gestiamo attraverso www.telinet.it del gruppo NetFun).
Ricevere denaro dagli utenti significa abbinare il servizio ad una numerazione non geografica 899; L'utente effettua una telefonata ad un nostro codice addebitando sulla propria bolletta telefonica o direttamente sulla sua Sim Card un costo che sarà utilizzato per accedere al servizio DiscoChat.

AprimaVISTA: (cervellone di cupido)

"AprimaVISTA" è un gioco che permette di creare delle coppie all'interno di un locale (discoteca, pub ecc.)
Il gioco intende facilitare gli incontri tra persone di sesso opposto riuniti in un unico locale.
La soluzione è molto semplice e intrigante allo stesso tempo.

La durata del gioco?

Il gioco comincia quando la sala è già piena e termina a fine serata

Il gioco si svolge come segue:

-tutti coloro che intendo partecipare riceveranno un numero da applicare sul petto in modo visibile (i numeri dispari vanno consegnati agli uomini e i numeri pari alle donne).
Durante la serata ogni donna dovrà adocchiare il numero dei ragazzi che ritengono più carini o interessanti e invieranno un sms con scritto i numeri scelti: <13 25 123 51 19 ecc.>
Lo stesso sarà fatto da ogni partecipante di sesso maschile: <22 10 100 58 64 ...>
Il senso del gioco è quello di formare più coppie possibili.
Lo slogan è... (NESSUN PROFILO DA INSERIRE, NESSUN CARATTERE DA INTERPRETARE, SCEGLI SOLO CHI TI PIACE E NOI TE LO FAREMO CONOSCERE).
Immaginiamo come sarebbe facile conoscere una ragazza se prima di farle la dichiarazione, si sa già se sei il suo tipo... bisognerebbe leggerle il pensiero!!! Da oggi no!!!, basta entrare in un locale dove si gioca a DISCOINCONTRI!!!!!!!
Ogni persona invia al cervellone di cupido (il software) i suoi desideri... cioè comunica i numeri delle persone che più gli piacciono.
Il gioco consiste quindi nell'individuare persone che si sono entrambe piacute.

Cosa si dovrà scrivere:

-Ogni partecipante deve indicare nel testo del messaggio il numero o più numeri di persone che ritengono interessanti.
esempio: alla ragazza numero 20 piacciono i ragazzi: 17, 61, 119, 475 e 479
invierà un sms con questo testo: **20 17 61 119 475 479**
potrebbe anche scrivere: **20, 17, 61, 119 - 475 / 479**
oppure ancora: **20 ****17**/-** 61---- 119,,,,, 475..... 479**
o addirittura: **io sono il 20 e mi piacciono i numeri 17, 61, 119, 475 e 479**
il sistema intelligente rileverà solamente i numeri, escludendo tutti gli altri caratteri.

-----alcuni slogan che dovranno essere scritti su striscioni o cartelloni, ma dovranno essere ripetuti anche dallo speaker ogni mezz'ora -----

Il Gioco AprimaVISTA carcherà le coppie per VOI !!!!
Ritrovi che sia imbarazzante fare le prima "avance"? allora gioca con noi!!
Ti piace quel ragazzo e non hai il coraggio di dirglielo, ci pensa "AprimaVISTA"
L'unico gioco che ti permette di conoscere realmente QUALCUNO

NetFun Italia

Piazza Sabato,9 – 84098 Pontecagnano SA
P.Iva 03600970655 CCIAA di Salerno n° 307526
URL <http://www.netfunitalia.it> mailto: info@netfunitalia.it
Phone 199-441.893 fax 02-700436530



Stasera non si balla solamente, è nato il gioco che ti permetterà di incontrare la persona che ti piace. Partecipa al nuovissimo gioco "AprimaVISTA" è divertentissimo!!!!

Organizzare il gioco:

- Bisogna allestire uno spazio per gli incontri che si chiamerà: "Punto di ritrovo AprimaVISTA" in questo spazio dovranno esserci sedie, fiori e piante.
- Due ragazze dovranno consegnare i numeri all'ingresso, chi deciderà di partecipare, non dovrà togliersi il numerino dal petto.
- Le ragazze dovranno spiegare in meno di 1 minuto il senso del gioco e inviteranno i partecipanti a leggere il cartellone su cui sarà spiegato il gioco.
- Lo speaker dovrà spiegare il funzionamento e lo scopo del gioco almeno 2 volte durante la serata, all'inizio e durante il massimo affollamento. In più dovrà invogliare ogni mezz'ora ad inviare sms.
- Bisogna pubblicizzare il numero ovunque, tutti devono vedere.

Cosa bisogna invogliare a fare

Le ragazze e lo speaker dovranno invogliare sin da subito i partecipanti a comunicare il proprio numero al sistema. Come?

in due modi:

- 1) si iscrivono solamente digitando il loro numero. Es. 23
 - 2) possono iscriversi e nello stesso momento trascrivere i numeri delle persone che gli piacciono. Es. 23, 18, 22, 58 ,60
-

FAQ

alcune domande che possono porre i partecipanti.....

D.: Ssi possono inviare anche più messaggi?

R.: si, per ogni sms si possono indicare anche 10, 20, 30 numeri ma si possono inviare anche altri sms durante tutta la serata.

D.: C'è la possibilità che qualcuno possa risalire ai miei numeri?

R.: Assolutamente no, il sistema non invierà mai i numeri di telefono dei partecipanti.

D.: Ogni volta che invio un sms, devo specificare sempre il mio numero?

R.: sempre, il primo numero dovrà essere sempre il proprio.

D.: Cosa succede se mi accorgo che i due ragazzi che ho scelto, entrambi scelgono me?

R.: Il sistema invia comunque l'sms "nuova coppia" ma tu ovviamente potrai scegliere sia l'uno che l'altro o addirittura tutti e due.

D.: C'è un modo per avere più shance per incotrare qualcuno?

R.: si, quello di scegliere più persone possibili, o magari quelli più brutti :-)

D.: Quando finisce il gioco?

R.: a fine serata.

DiscoQuiz: oppure "Planet O" <http://www.netfunitalia.it/899/planet%20o.htm>

"DiscoQuiz" è un gioco di intrattenimento dove gli utenti partecipano e rispondono con il loro telecomando personale (il cellulare) senza inviare sms, ma semplicemente effettuando degli squilli gratuiti.

Infrastrutture necessarie

Il gioco potrà essere organizzato in due modi:

- Con display elettronico / Proiettore (occorre anche una connessione ad internet)
- Senza infrastrutture

La durata del gioco?

NetFun Italia

Piazza Sabato,9 – 84098 Pontecagnano SA
P.Iva 03600970655 CCIAA di Salerno n° 307526
URL <http://www.netfunitalia.it> mailto: info@netfunitalia.it
Phone 199-441.893 fax 02-700436530



Il gioco dura una serata

Lo scopo del gioco

Vince chi risponde esattamente a tutte le domande, se ci dovessero essere più vincitori, si può prevedere un sorteggio.

Come vengono comunicate le domande del quiz?

In 3 modi:

1. Attraverso le immagini proiettate sullo schermo elettronico (display)
2. Pronunciate da uno speaker
3. Distribuendo fogliettini con le domande già stampate

Il quiz...

I partecipanti rispondono ad una serie di domande (a scelta per il locale, 5 o 10)

Ogni domanda prevede delle risposte multiple (4 per ogni domanda)

Ogni risposta è associato ad un numero di telefono a cui bisogna fare uno squillo per comunicare la propria risposta.

Esempio:

Domanda 1) Chi ha dato il nome al continente americano?

- | | |
|-----------------------|-------------|
| A) Cristoforo Colombo | 330-2000111 |
| B) Abramo Lincoln | 330-2000112 |
| C) Amerigo Vespucci | 330-2000113 |
| D) Patrick Sendolf | 330-2000114 |

Ogni partecipante effettuerà uno squillo chiamando il numero associato alla risposta che si ritiene quella giusta.

Il software "Planet O" acquisisce tutti i dati in ingresso, i numeri di telefono e la giusta sequenza di squilli che saranno effettuati durante il gioco.

Sul sito <http://www.netfunitalia.it/899/planet%20o.htm> è stata pubblicata una variante del DiscoQuiz, si prevede infatti che al termine del quiz non viene inviato un messaggio al partecipante per comunicargli se ha vinto o meno... ma viene invitato a telefonare una numerazione a valore aggiunto 899, e lì una struttura IVR gli farà da guida per comunicargli l'esito del gioco.

SMSDisplay:

"SMSDisplay" è un modo molto semplice per far leggere a chiunque sia presente in un locale, il testo del proprio messaggio, come? Facendolo apparire su un display elettronico.

Infrastrutture necessarie

Display elettronico / Proiettore (occorre anche una connessione ad internet)

La durata del gioco?

Il gioco dura una serata

NetFun Italia

Piazza Sabato,9 – 84098 Pontecagnano SA
P.Iva 03600970655 CCIAA di Salerno n° 307526
URL <http://www.netfunitalia.it> mailto: info@netfunitalia.it
Phone 199-441.893 fax 02-700436530



Lo scopo del gioco

Inviare sms dal proprio cellulare e partecipare ad una grande chat

NetFun Italia lavora essenzialmente sfruttando la tecnologia wireless per giochi interattivi, sono quindi possibili tante soluzioni, l'unico limite è la fantasia... Stiamo studiando una caccia al tesoro attraverso sms, di tanto in tanto arrivano ai partecipanti dei suggerimenti, oppure su richiesta, i giocatori possono interrogare il database ed inviare le varie soluzioni.

Saremo lieti di confrontare con voi altri giochi e realizzarli insieme.

Inviateci le vostre idee.

NetFun Italia

Piazza Sabato,9 – 84098 Pontecagnano SA
P.Iva 03600970655 CCIAA di Salerno n° 307526
URL <http://www.netfunitalia.it> mailto: info@netfunitalia.it
Phone 199-441.893 fax 02-700436530